



Traceability of model

by SparxSystems Japan

モデルの追跡（トレーサビリティ）機能ガイド

(2018/05/16 最終更新)



目次

1.はじめに	3
2. モデルの追跡	3
3. 要求を表現する方法について.....	4
3.1. Enterprise Architect 独自の要求要素を利用する	4
3.2. ユースケース要素を利用する	4
3.3. SysML の要求要素を利用する	5
3.4. USDM を利用する.....	6
4. 要素間の関係の定義	6
4.1. 図で関係を定義する.....	7
4.2. 関係マトリックスで関係を定義する	8
5. 関係の追跡.....	9
5.1. 関係マトリックスの利用	10
5.2. 単一の要素の追跡	10
5.3. 影響範囲を図で確認.....	12
6. まとめ	15

1.はじめに

このドキュメントは、設計モデルにおける追跡(トレーサビリティ)の確保と参照について、Enterprise Architect を利用して効率的に行うために役立つ機能を紹介しています。なお、このドキュメントの内容は UML を想定していますが、SysML など他の記法でもこのドキュメントで紹介する機能を利用できます。

2. モデルの追跡

UML を利用したソフトウェアの設計開発において重要なことのひとつとして、モデル内の一貫性・整合性を保つことが挙げられます。ソフトウェアには多くの要求がありますが、その要求を過不足なく確実に満たすソフトウェアを作成しなければなりません。この、ソフトウェアの要求を満たすことを確認し続けることはとても重要です。

実際には、要求が設計開発の途中で変更されることが少なからずあります。変更される理由はさまざまですが、要求に変更があった場合に、実装レベルでのクラスの範囲まで影響範囲を容易に確認することができれば、要求の変更による影響範囲や対応工数の目処をつけることができます。また、要求に対する変更依頼があった場合に、事前に影響範囲を確認することができれば、依頼を受けるかどうかの判断材料にすることも可能です。

重要なことは、このような変更が発生する状況で、設計モデルの内容を追跡し、影響範囲を把握できるようになっていることです。つまり、トレーサビリティ(追跡可能性)が確保されていることが重要です。

モデルの内容が追跡可能な状況になっていない場合、つまり単なる絵の集合であるような場合には、以下のような問題が発生する可能性があります。

- 要求の変更に対する修正漏れが発生する
- 上位と下位の設計内容が一致していない
- 仕様(UML モデル)の内部に矛盾が残る

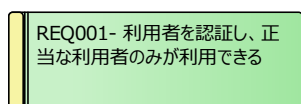
このドキュメントでは、上記のような問題の解決を効率的に行うために、Enterprise Architect を利用する方法を提案しています。

3. 要求を表現する方法について

要求と設計要素を結びつけるためには、何らかの形で個々の要求を Enterprise Architect 内の要素として定義する必要があります。そこで、Enterprise Architect において要求を表現することのできるいくつかの方法について説明します。

3.1. Enterprise Architect独自の要求要素を利用する

要求要素は、ツールボックスの「カスタム」グループにあります。要求要素は、ソフトウェアに対する要求項目になります。例えば、次のような形になります。



この例のように、要求を区別するための番号を付加するのもよいでしょう。この番号付加は、「自動カウンター」機能を利用すると便利です。

なお、要求を効率的に管理するためには、スパークスシステムズジャパンが提供する要求管理ツール RaQuest の併用をお勧めいたします。RaQuest を利用すると、要求項目についてこのドキュメントで説明している追跡の設定の多くを簡単に、そして効率的に行うことができます。さらに、要求管理を前提とした RaQuest 独自の機能を利用することで、より厳密な要求の管理を行うことも可能です。さらに、要求項目と UML モデルの要素を容易に関連づけ、管理することが可能です。

RaQuest についての概要は以下の Web サイトをご覧ください。

<http://www.raquest.jp/>

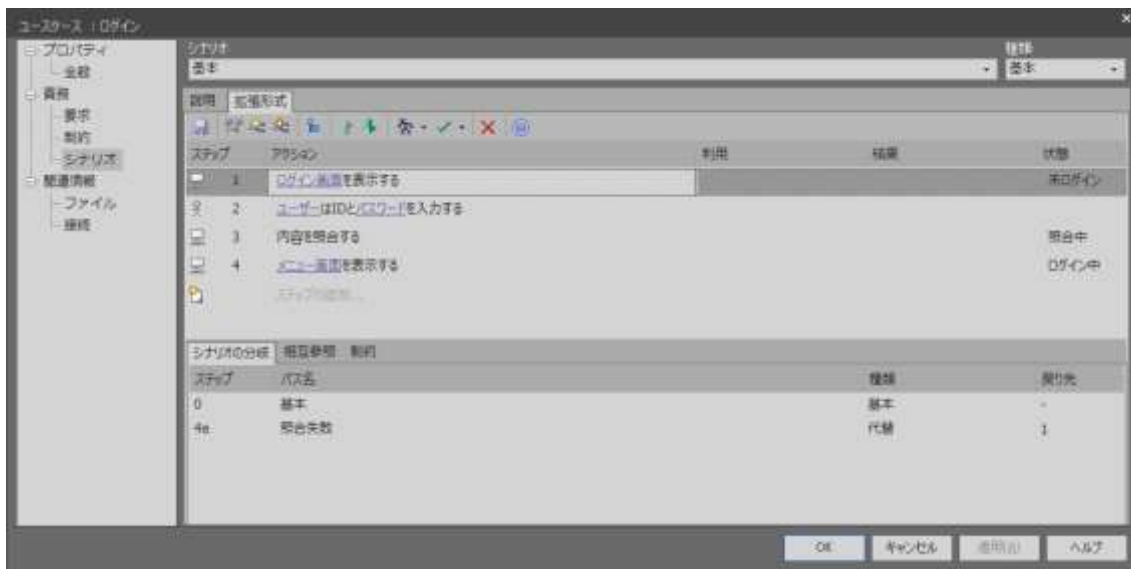
RaQuest で要求項目を作成すると、Enterprise Architect で上記の要求要素を作成するのと同じように要求要素として保持されます。つまり、Enterprise Architect で要求要素を利用して要求を定義する代わりに、RaQuest を利用して効率的に要求の定義・管理を行うことができます。

3.2. ユースケース要素を利用する

多くの UML の解説書籍では、最初にユースケース図の説明があります。ユースケースは対象のソフトウェアシステムの機能的要求を振る舞いとして表現したものです。



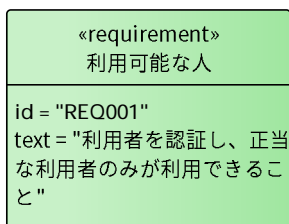
ユースケースの具体的な内容をユースケース記述(ユースケースシナリオ)として記載する場合には、プロパティ画面の「シナリオ」グループに記述します。



この「拡張形式」のシナリオに記入した内容からは、アクティビティ図などを自動生成して流れを可視化したり、テスト項目を自動的に生成したりすることもできます。

3.3. SysMLの要求要素を利用する

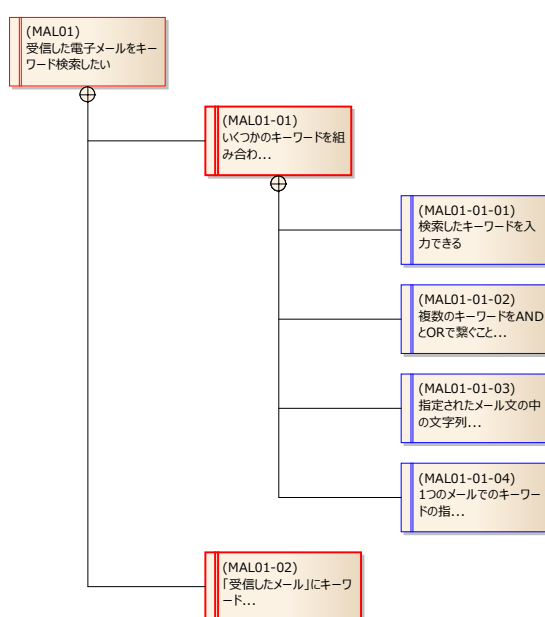
SysMLには、対象のシステムの要求を定義・表現するための「要求図」があります。この要求図に要求要素として配置することで、要求を定義することもできます。



3.4. USDMを利用する

要求を定義する方法として最近注目されている記法として、USDM (Universal Specification Describing Manner) があります。USDMはExcelを利用して表現することが多くありますが、Enterprise Architectの無料アドイン「USDM アドイン」を利用して、Enterprise Architect内で要求・仕様を視覚的に定義できます。定義した内容をExcel形式で出力したり、Excelで編集した内容を反映させることもできます。

次の図は、Enterprise Architectで表現した場合の一例です。



このような形式で表現した内容についても Enterprise Architect 内部では要素として保持されていますので、設計要素との結びつけが可能になります。

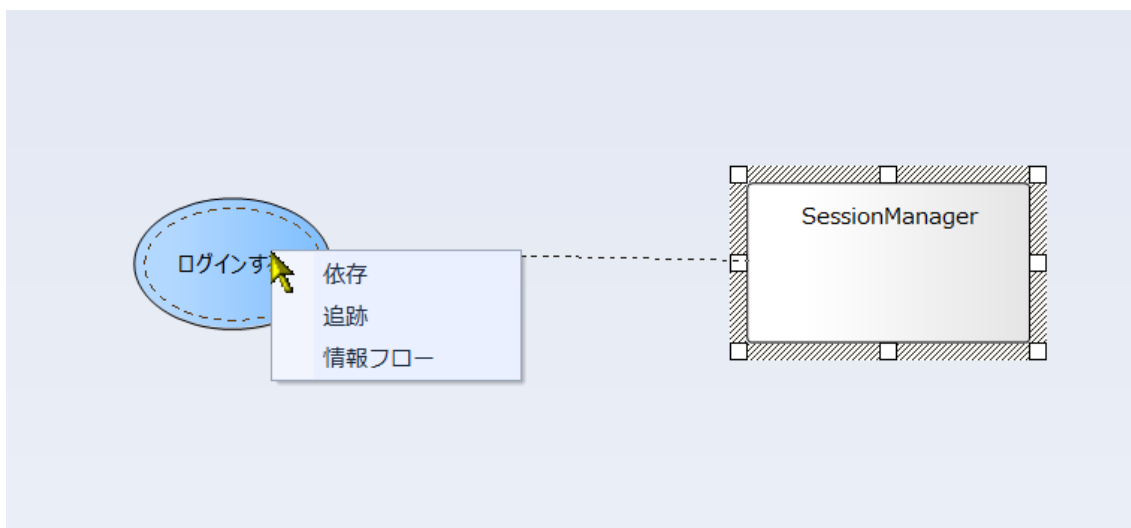
USDM アドインについては、以下のページをご覧ください。

<https://www.sparxsystems.jp/products/EA/tech/USDM.htm>

4. 要素間の関係の定義

3章で説明した方法のいずれかで要求を明確に定義した後には、要求と設計要素間の関係や設計要素同士の間関係を定義していきます。この関係を定義するには、「追跡」の関係を利用することをお勧めしています。

「追跡」はステレオタイプ<<trace>>がついた「抽象化」という種類の接続です。「追跡」の関係を利用する一つのメリットは、Enterprise Architect の「クイックリンク」の機能を効率的に活用できる面です。「追跡」の関係は、どの要素間に対しても常にクイックリンク機能の候補に表示されます。



(クラス要素からユースケース要素に対して追跡関係を定義する際にクイックリンク機能を利用する例)

なお、「追跡」以外の種類の関係を利用することもあります。例えば、要求要素とそれ以外の要素の間については、「実現」の接続を利用するという方法もあります。これは、その接続の名前の通り、「要求を実現する」ということを示しています。RaQuest で要求と設計要素との間に関係を作成した場合には、実現の接続で結ばれます。

その他、SysML の場合で要求要素と他の要素との関係を表現する際には、充足(satisfy) など SysML で定義される種類の関係を利用することもあります。

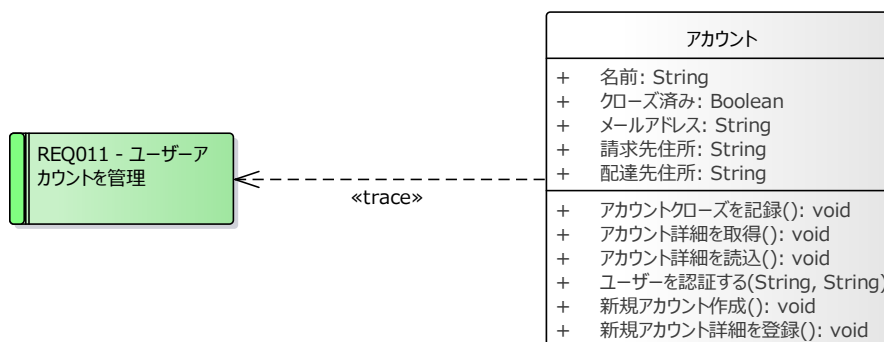
4.1. 図で関係を定義する

それでは、このような関係を実際に定義する一例を紹介いたします。ここでは、要求要素と、その要求を実現する責務のあるクラス要素を結び付ける場合を想定します。

まず、対応を定義するためのダイアグラムを作成します。ダイアグラムの種類は何でも構いません。作成する位置は、要求要素が含まれるパッケージでもよいですし、対応を定

義するための専用のパッケージを作成し、その中にダイアグラムを追加するという方法でもよいでしょう。

次に、作成したダイアグラムを表示し、対象の要求要素とクラス要素をプロジェクトブラウザからドラッグ&ドロップで配置します。その後、関係するクラス要素(下流の要素・実装に近い要素)から要求要素(上流の要素・要求に近い要素)に、「追跡」の関係を設定します。

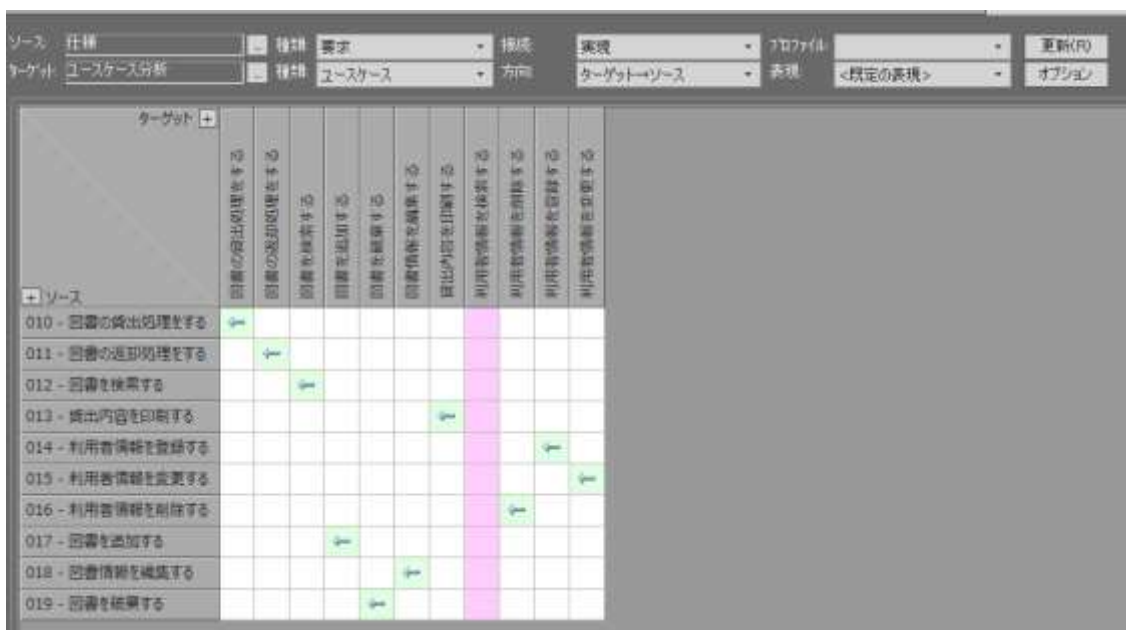


このようにダイアグラムに要素を配置して結ぶ方法は直感的で分かりやすいですが、要素の数が増えてきた場合に効率が下がります。そこで、後ほど説明する関係マトリックスの機能を利用して、マトリックス(表)形式で関係を設定することが一般的です。

4.2. 関係マトリックスで関係を定義する

関係を定義する別の方法として、「関係マトリックス」機能があります。この機能は、縦横に指定したパッケージ・要素間の関係をマトリックス(格子形式)で表示できます。関係マトリックスは、「モデル」リボン内の「トレーサビリティ」パネルにある「関係マトリックス」ボタンを押すと表示できます。

次の例は、マトリックスの表示の例です。



なお、この関係マトリックスの機能では、セルを右クリックして「接続の新規作成」を選択することで、表示対象の種類の関係を追加することができます。これにより、先ほど説明した、ダイアグラム内に要素を配置して関係を構築する方法の他に、この関係マトリックス内で関係を定義することも可能です。

対象のパッケージを指定する場合には、プロジェクトブラウザから対象のパッケージを「ソース」あるいは「ターゲット」の領域にドロップしてください。あるいは、パッケージを2つプロジェクトブラウザで選択して、関係マトリックス内にドロップすると、その2つのパッケージを対象としたマトリックスが表示されます。

関係マトリックスの内容は、印刷したり CSV 形式で出力したりすることができます。数が多い場合に漏れ・抜けがないかどうか確認する場合には、これらの機能を利用して確認すると効率的になるかもしれません。
(ただし、出力した CSV ファイルを編集し、逆に読み込んで関係マトリックスに反映することはできません。)

5. 関係の追跡

ここでは、4章で定義した関係を分析・追跡するための方法を紹介します。

5.1. 関係マトリックスの利用

4.2 章で説明した関係マトリックスは、関係の定義だけでなく、関係の把握や追跡にも利用できます。

なお、関係マトリックスでは Excel のような表計算ツールが持つような高度なフィルタ・ソートやオートフィルタの機能は搭載していません。CSV ファイルとして出力することで、表計算ツールが持つ機能を活用して、追跡の関係が定義されていない要素を発見するなどの作業を効率化することができます。

5.2. 単一の要素の追跡

次に、特定の要素を選択して、その要素に関する項目を確認する方法を紹介します。具体的な例としては、要求項目を選択して、その項目に関するクラス要素を確認したり、逆にクラス要素を選択して、そのクラス要素に関する要求項目を確認したりする、などがあります。

ここで利用する機能は、「トレーサビリティサブウィンドウ」です。このサブウィンドウは「モデル」リボン内の「トレーサビリティ」パネルにある「ウィンドウ」ボタンを押すと表示できます。

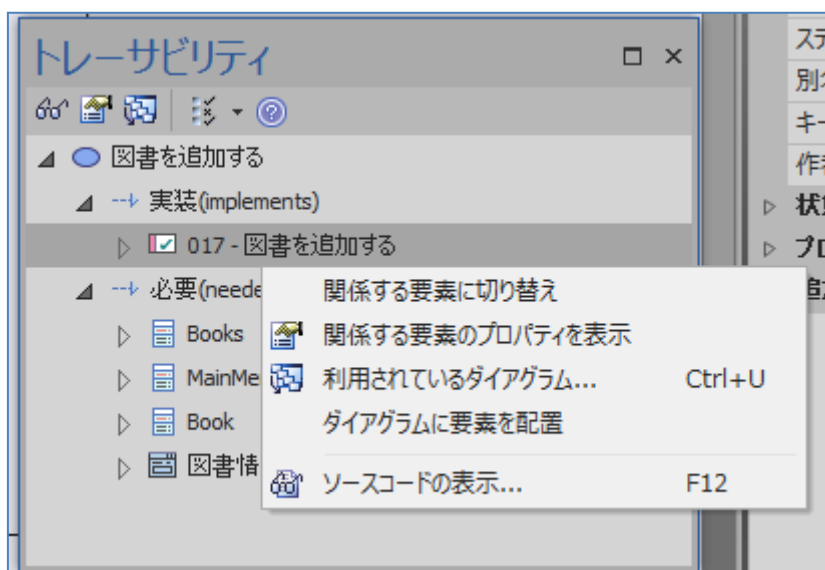
この状態で、ダイアグラムあるいはプロジェクトブラウザ内の要素を選択してください。次の図のように、選択した要素を中心に階層的な関係が表示されます。



（トレーサビリティサブウィンドウ上部にあるツールバーで、追跡する接続の種類を指定できます。左から 4 番目のボタンを押すと表示される一覧で、対象の接続の種類を指定してください。なお、「追跡」の関係を対象にする場合には、「依存・追跡」を有効にしてください。不要な関係を無効にすることで、調査したい内容に絞り込むことができます。）

関係があるということは、このユースケース要素は、これらの要求のいずれかが変更になる場合には影響を受けるということになります。また、もしこの要素からつながる下流の設計・実装に問題があった場合には、このサブウィンドウに表示されている要求にも影響がある可能性があることもわかります。

さらに、このトレーサビリティサブウィンドウの要素名をダブルクリックするか、あるいは右クリックしてコンテキストメニューを利用することで、要素のプロパティを表示したり、その要素が配置されているダイアグラムを表示したりすることができます。



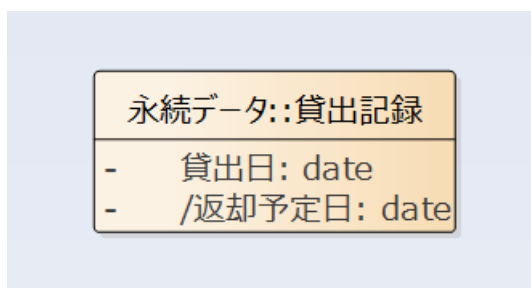
5.3. 影響範囲を図で確認

単一の要素の影響範囲については、5.2章のトレーサビリティサブウィンドウが便利です。ただし、このサブウィンドウは、モデル内を探索する場合には効率的ですが、何かの記録として追跡関係の情報を保管する目的には適しません。

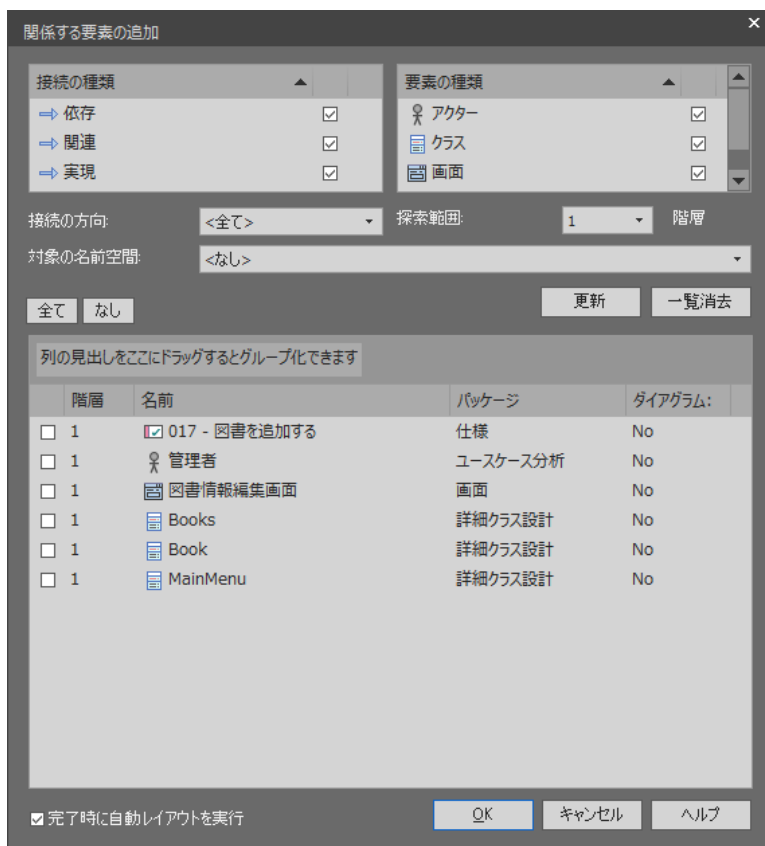
このような場合には、影響範囲図を作成することをお勧めします。

なお、UMLやEnterprise Architectのダイアグラム(図)の種類として、影響範囲図という名前の図があるわけではありません。「カスタム図」を利用することが多くありますが、ダイアグラムの種類は何でも構いません。(ただし、シーケンス図は利用できません。)

そのダイアグラムに、追跡したい要素をプロジェクトブラウザからドロップし、配置します。ここでは、下記のようにクラス要素を対象にします。



次に、この要素を右クリックし、「関係する要素の追加」を実行します。すると、「関係する要素の追加」画面が表示されます。



ここでは、次の3点の指定が必要です。

- 探索範囲

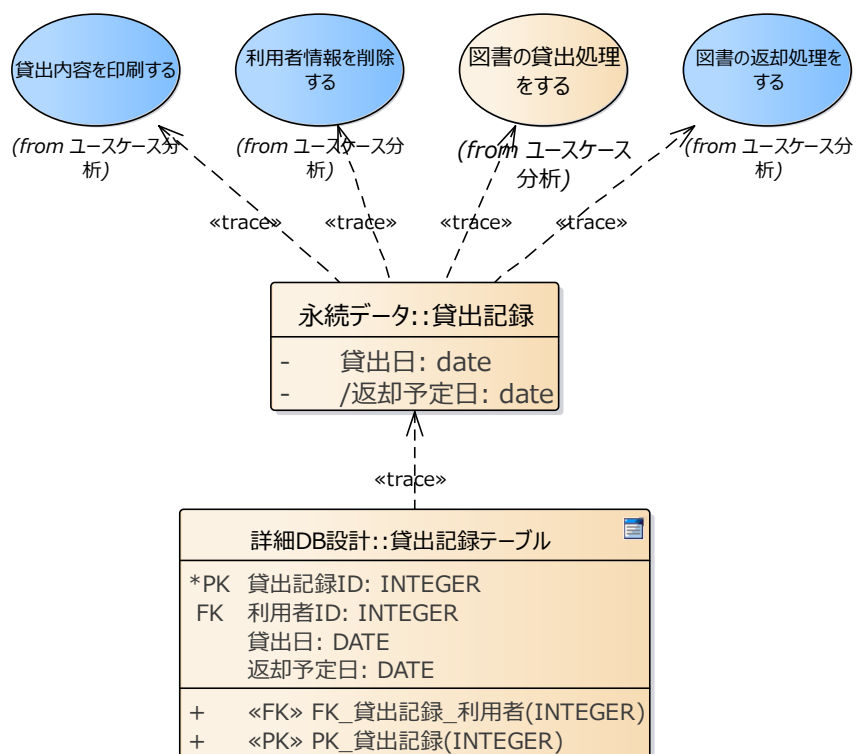
この項目は、何階層まで関係をたどるか、を指定します。追跡の関係が階層構造になっている場合には、その階層を表示できるだけの数値を指定します。不明な場合には、とりあえず既定値の1のまま実行してみることをお勧めします。
- 接続の種類

追跡の接続のみをたどりたい場合など、接続の種類を指定する必要がある場合には、対象外の接続のチェックを外します。何も変更しない場合には全ての種類が対象になります。
- 接続の方向

このドキュメントの方法の場合、上流(要求要素側)から下流に向かって関係をたどりたい場合には「対象の要素が元側」を、下流(実装クラス側)から上流に向かって関係をたどりたい場合には「対象の要素が先側」を指定してください。両方を対象にする

場合には「<全て>」を選択します。

その他にも設定項目がありますので、必要に応じて設定します。実行すると、右クリックした要素を、開いているダイアグラムに追加配置します。



このように、特定の要素に影響する要素を、図として表示できます。あとは、この内容を印刷したり、Word等に貼り付けて資料として活用したりすることができます。また、このようにして自動配置された要素を右クリックして「関係する要素の追加」を実行することで、興味がある方向に、関係する要素をさらに追加は位置することもできます。

この影響範囲図は、作成時の内容が表示され、要素間の関係が変わった場合に自動的に更新されるわけではありません。そのため、一時的な利用方法を想定しています。上記のように印刷や画像としての利用が終われば図のみを削除し、また必要になれば新規に図を作成して対象の要素を配置し、「関係する要素の追加」機能を再度実行します。

6. まとめ

このようにして、モデル内の要素間の関係を定義してトレーサビリティを確保することで、変更発生時にモデル内での変更漏れを防ぎ、一貫性・整合性のある設計開発を行うことができます。

この方法で最も重要な点は、もれなく「追跡」の関係を構築することにあります。この関係の構築に漏れがある場合には追跡することはできませんので、それぞれのフェーズ(要求分析・ユースケース分析等)において確実に関係を設定するようにしてください。

改版履歴:

2010/04/02 Enterprise Architect 8.0 のリリースに伴い、内容を大幅に変更。説明を追加。

2010/05/31 「依存」の関係ではなく「追跡」の関係を利用することを明記する。

2010/09/13 「実装関係レポート」は、「実現」の接続の意味が対象であることを明記。

その他、いくつかの補足説明を追加。

2011/02/03 5.5 章を追加

2011/05/18 Enterprise Architect 9.0 のリリースに伴い、内容を更新。

2012/12/14 Enterprise Architect 10.0 のリリースに伴い、内容を更新。

2015/03/19 内容を全体的に見直して大幅に変更。

2016/10/07 Enterprise Architect 13.0 のリリースに伴い、内容を更新。

2018/05/16 Enterprise Architect 14.0 のリリースに伴い、内容を更新。