



SysML Simulation Feature Guide

by SparxSystems Japan

Enterprise Architect 日本語版

SysML パラメトリック図のシミュレーション 機能ガイド

(2019/01/25 最終更新)



1. はじめに

このドキュメントでは、Enterprise Architect ユニファイド版以上で利用可能な、OpenModelica と連携する SysML のシミュレーション機能について、最低限の構成を構築するための方法を説明します。

このドキュメントは、Enterprise Architect 14.1 ビルド 1427 を利用して記述しています。過去のバージョン・ビルドについては利用できない機能や操作が異なる点がありますのでご注意ください。

実際にこの機能を活用するためには、OpenModelica に関する詳細な知識が必要です。例えば、OpenModelica が提供するライブラリの関数を利用する必要がある場面があったり、要素などの名前付けには OpenModelica で定義される予約語は利用できなかったりするなど、知識がない場合にはさまざまな問題が発生することが考えられます。OpenModelica そのものについては標準サポートの範囲外となり、サポート窓口では対応できない点につきましてあらかじめご了承ください。

2. 利用条件

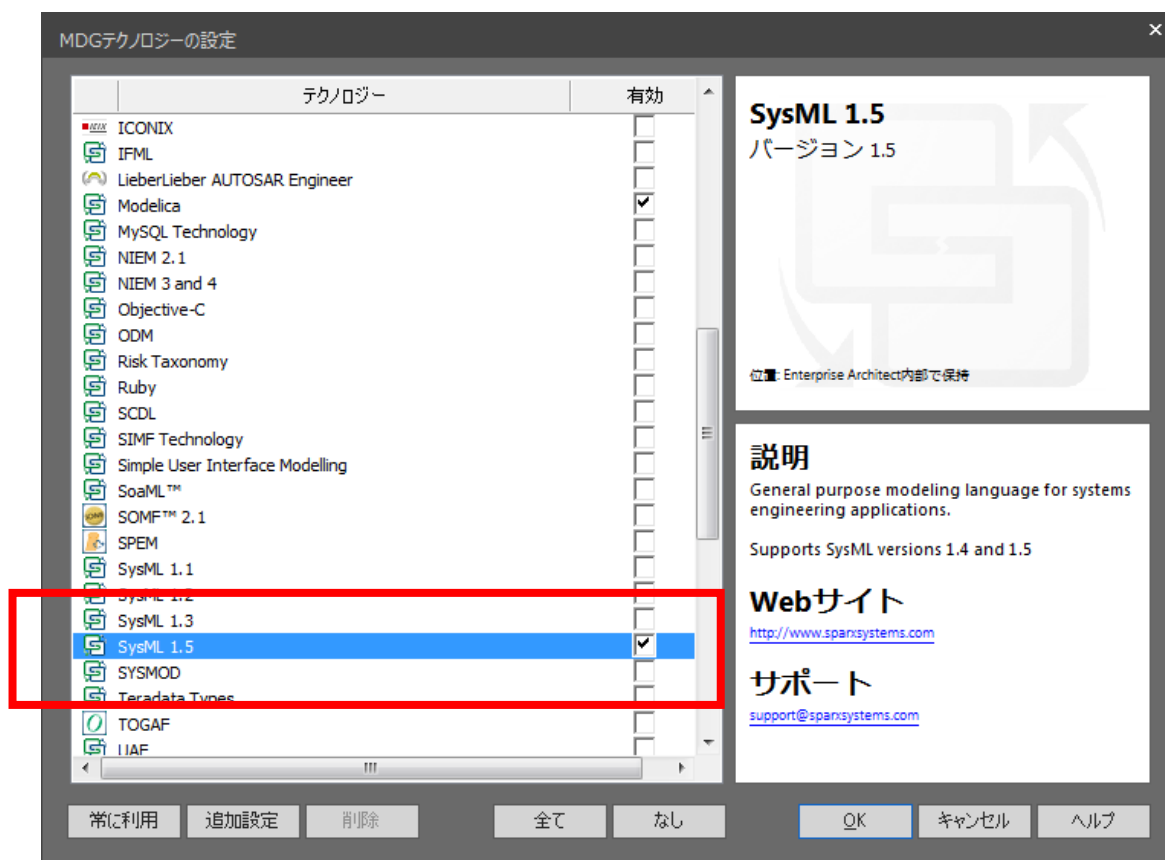
OpenModelica と連携する SysML のシミュレーション機能を利用するためには、以下のいずれかのエディションが必要です。

- Enterprise Architect ユニファイド版
- Enterprise Architect アルティメット版

なお、このドキュメントでの説明用および動作確認用には、OpenModelica 1.12 を利用しています。OpenModelica は別途インストールしておいてください。

このドキュメントで紹介するサンプルを利用するためには、「SysML 1.5」が有効である必要があります。Enterprise Architect を起動後、「アドイン・設定」リボン内の「MDG テクノロジー」パネルにある「設定」を実行して「MDG テクノロジーの設定」画面を表示し、「SysML 1.5」にチェックを入れて有効にし、「SysML 1.1」「SysML 1.2」「SysML 1.3」のチェックを外して下さい。

変更が完了したら、一度 Enterprise Architect を再起動して下さい。

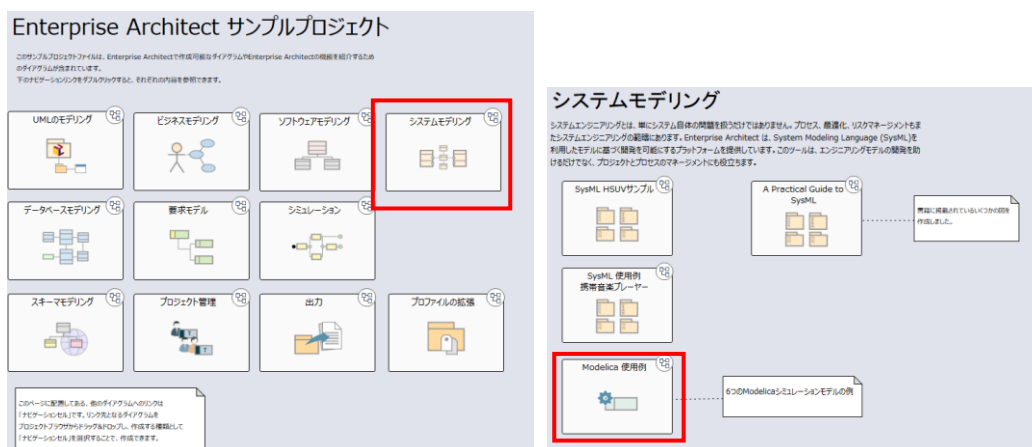


3. サンプルについて

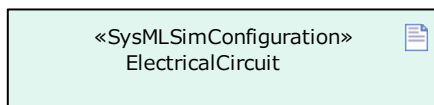
OpenModelica との連携につきましては、サンプルを利用して動作させることで、動作環境の確認と概要の把握が容易にできます。

初めて OpenModelica を利用する場合の手順は、以下の通りです。まずは、サンプルを利用してシミュレーションが動作する環境を構築してください。

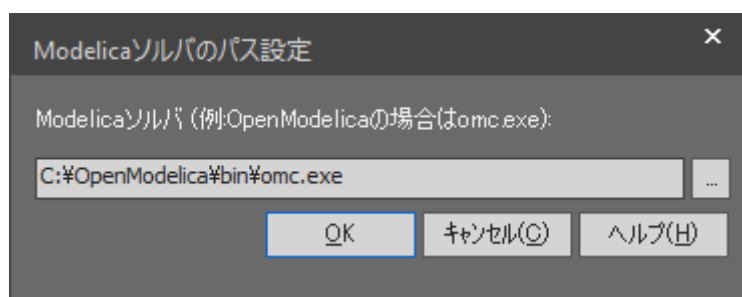
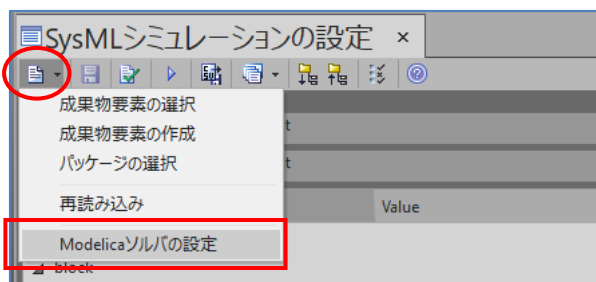
1. OpenModelica をダウンロードし、インストールします。詳細についてはこのドキュメントの範囲外となります。
2. Enterprise Architect を起動し、「ホーム」リボン内の「ヘルプ」パネルにある「ヘルプ」ボタンを押し、「サンプルプロジェクトを開く」を実行します。
3. 表示される図から、「システムモデリング」→「Modelica 使用例」へとリンクをダブルクリックして移動します。



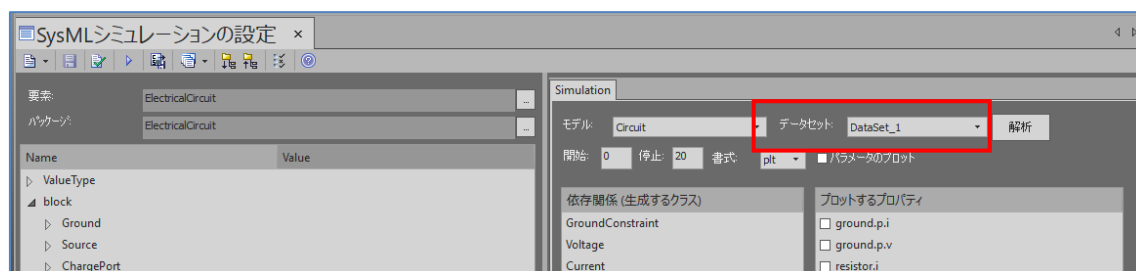
4. 「Modelica のサンプル」の図にある 6 組の SysMLSimConfiguration 要素とパッケージについては、以下のような動作になります。
 - SysMLSimConfiguration 要素をダブルクリックするとシミュレーション画面が表示されます。
 - パッケージ要素をダブルクリックすると、メインとなる図が開きます。
 - パッケージ要素を右クリックし「検索」→「プロジェクトブラウザ内の位置を表示」を実行すると、プロジェクトブラウザ内のサンプルデータの位置がわかります。サンプルを構成する要素を把握する場合に便利です。
5. 今回は、「ElectricalCircuit」の SysMLSimConfiguration 要素をダブルクリックしてください。



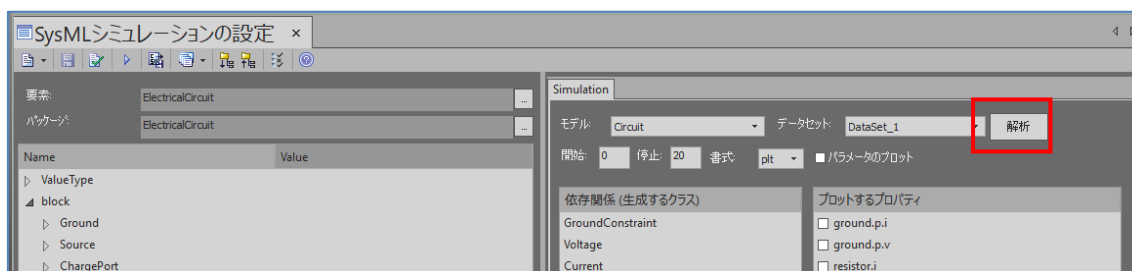
- シミュレーション画面を開いたら、OpenModelica の実行ファイルの指定が必要です。「SysML シミュレーションの設定」タブ内のツールバーの左端のボタンから「Modelica ソルバの指定」を実行し、omc.exe ファイルの位置を指定してください。



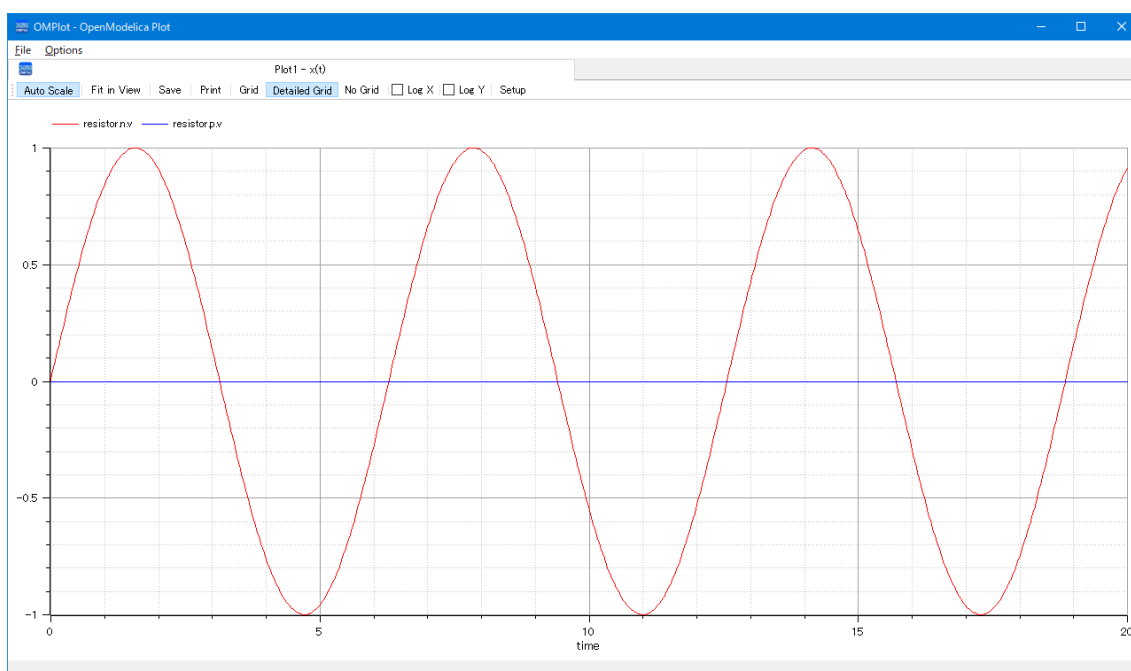
- タブ内、右側の「Simulation」タブにある「データセット」(シミュレーションで使用するパラメータの設定)として、「DataSet_1」を指定してください。



- タブ内、右側の「Simulation」タブにある「解析」ボタンを押してください。ここまでの設定が正しければ、自動的に OpenModelica 用のスクリプトを生成し、実行・結果表示まで進みます。



この結果、出力サブウィンドウが開いて **OpenModelica** 用のスクリプトが自動生成されて実行します。自動的に以下のようなグラフが表示されれば、正しく動作しています。



Enterprise Architect のサンプルプロジェクトには、これ以外にもいくつかのサンプルが含まれています。これらのサンプルは、実際にモデルを作成する際のリファレンスとして役立ちます。

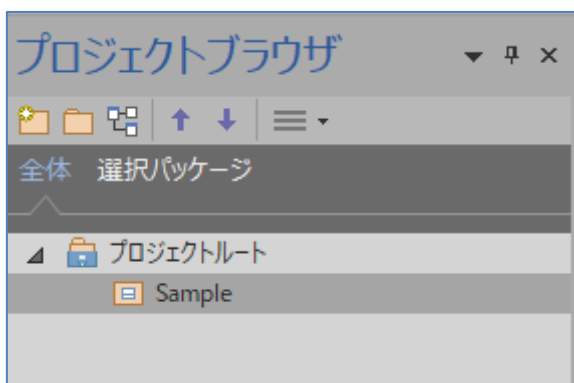
4. モデルの作成

次に、新規のプロジェクトからシミュレーションできるまでのモデルを作成するまでの流れを具体的に紹介します。**Enterprise Architect** 自身の基本的な操作方法についてはこのドキュメントでは述べませんので、次の URL からダウンロードできる PDF ドキュメントをご覧ください。

Enterprise Architect ドキュメント ライブラリ

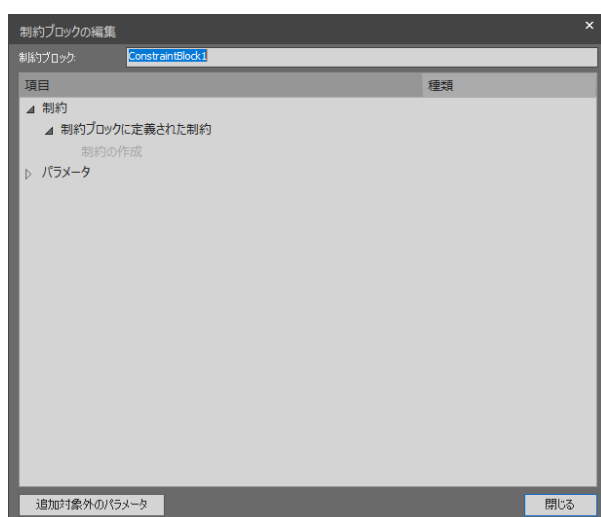
https://www.sparxsystems.jp/products/EA/ea_documents.htm

まず、Enterprise Architect の新しいプロジェクトファイルを作成してください。次の図のように、パッケージを 1 つ作成してください。



このパッケージ内に、SysML のブロック図を作成してください。そして、ブロック図に制約ブロック要素をツールボックスからドラッグ&ドロップし、図に配置します。自動的に、次のような画面が表示されます。

(もし表示されない場合には、図に配置した制約ブロック要素を右クリックして「制約ブロックの編集」を実行してください。)

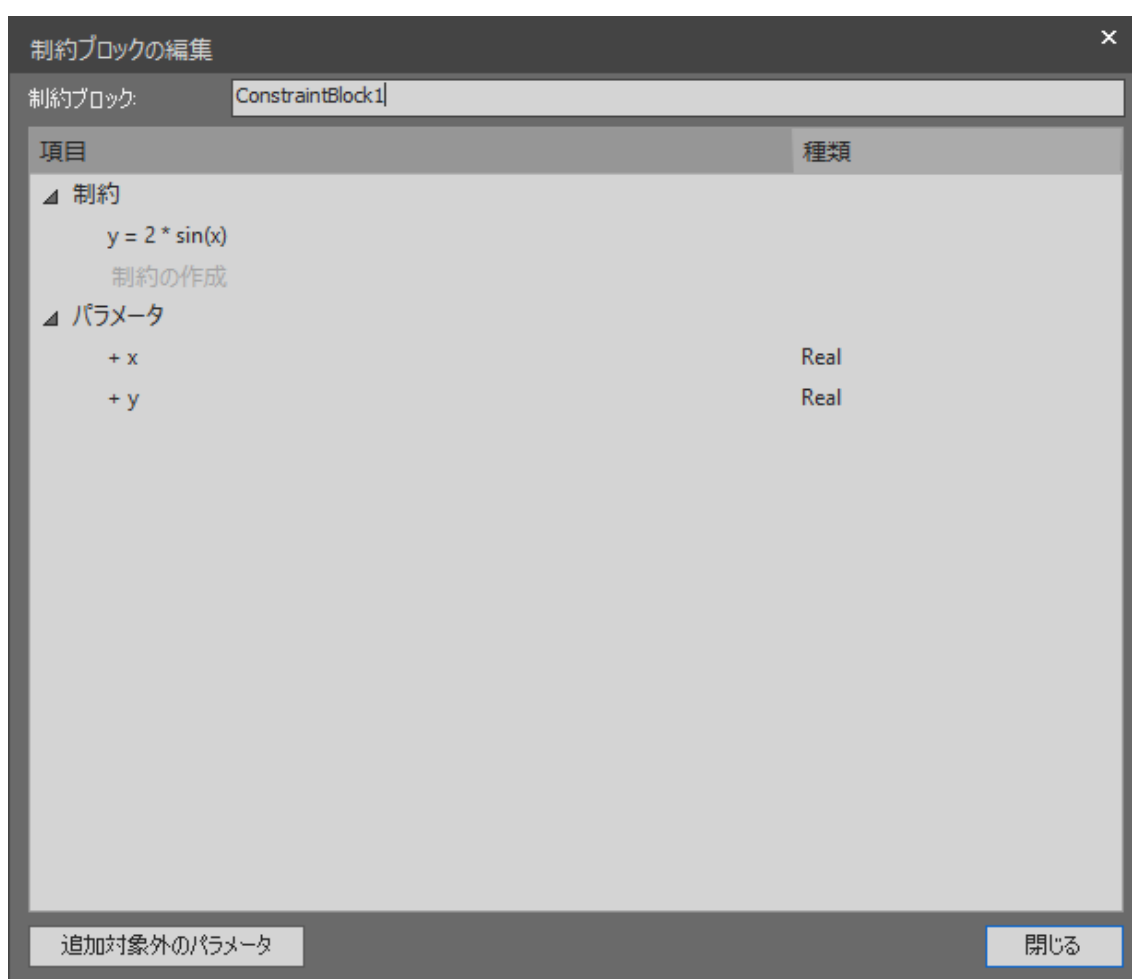


シミュレーションのためには、シミュレーション対象のブロック要素に、制約とプロパティが必要です。この画面を利用すると、必要となる制約ブロック要素を簡単に作成できま

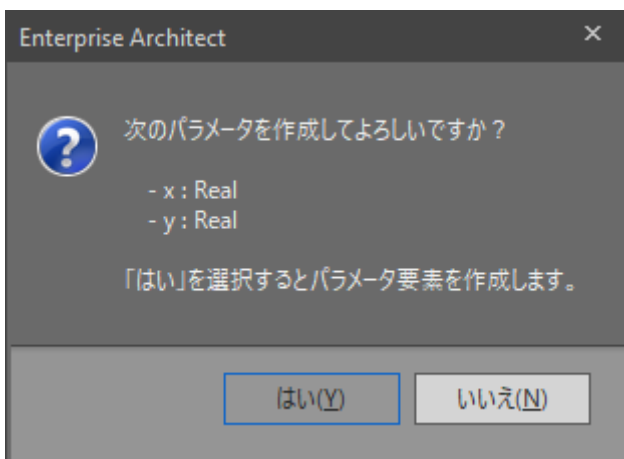
す。

上記の画面の「制約の作成」と薄く表示された部分をダブルクリックすることで、制約を入力できます。今回はサンプルとして、入力値を \sin 関数に入れ、得られる値の 2 倍を返すというモデルを作成することにします。そこで、制約として「 $y = 2 * \sin(x)$ 」と入力してください。入力してリターンキーを押すと、入力内容を解析してパラメータ x,y を抽出し、以下のような表示に変わります。

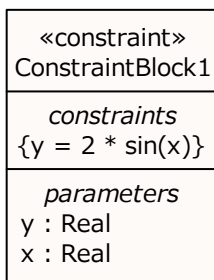
(\sin 関数は OpenModelica が提供する関数です。)



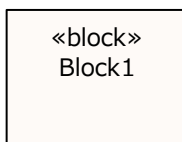
画面右下の「閉じる」ボタンを押すと、以下のようにプロパティを作成するかどうかの確認のメッセージが表示されますので、「はい」を選択してください。



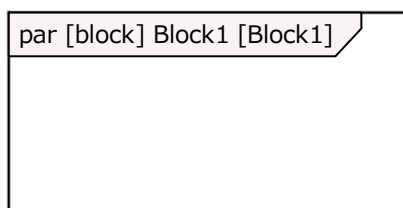
その結果、制約ブロック要素は以下ようになります。



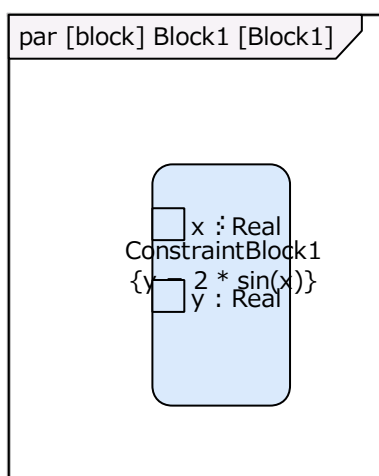
次に、この制約ブロック要素を利用するブロック要素を追加します。ツールボックスからブロック要素をドラッグ&ドロップで図に配置してください。



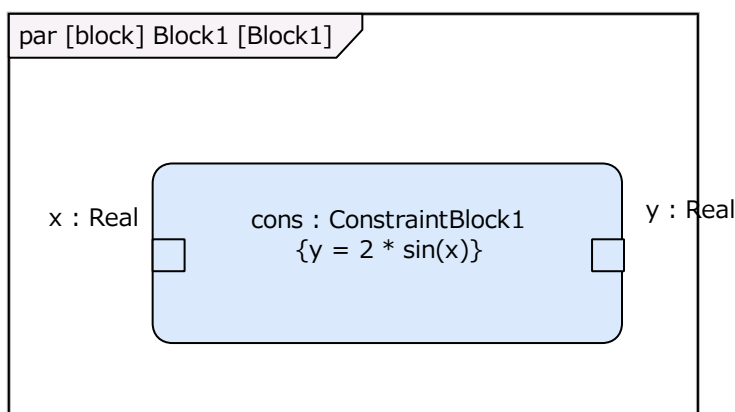
このブロック要素と制約ブロック要素を結びつけるために、ブロック要素を右クリックして「子ダイアグラムの追加」→「パラメトリック図」を選択し、子ダイアグラムを作成してください。子ダイアグラムを作成すると、ダブルクリックで子ダイアグラムを開くことができるようになります。



まず、先ほど作成した制約ブロック要素をこのパラメトリック図に配置します。プロジェクトブラウザ内の「ConstraintBlock1」要素をドラッグし、図にドロップしてください。自動的に、制約プロパティ要素として配置されます。

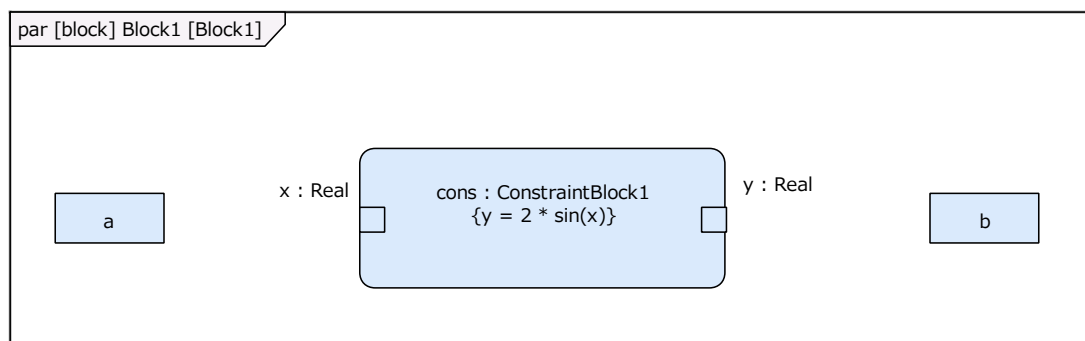


配置した直後は、上の例のように要素の配置が適切とは限りませんので、要素の大きさや位置を調整して下さい。また、制約プロパティ要素をダブルクリックする方法で、名前を設定して下さい。下の図では、名前を「cons」としてあります。

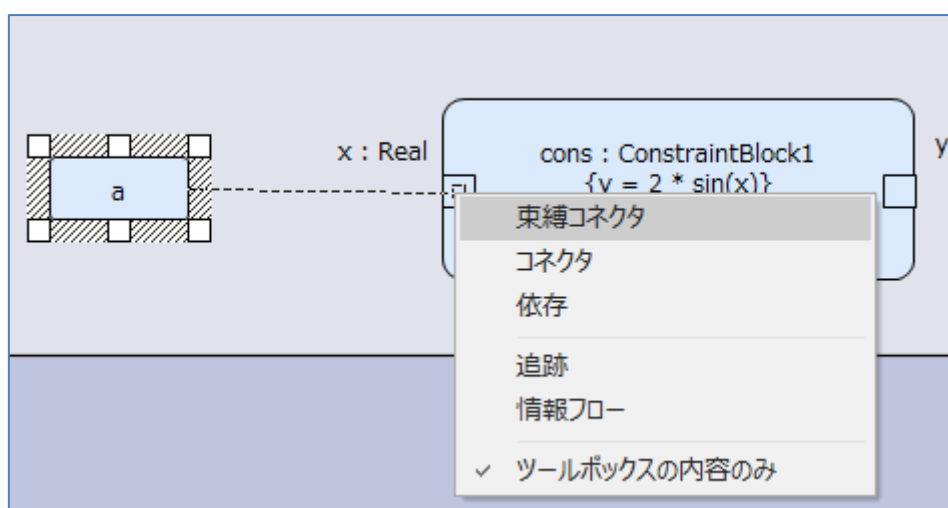


次に、この制約とブロック側のプロパティを結びつけます。しかし、まだブロック要素に

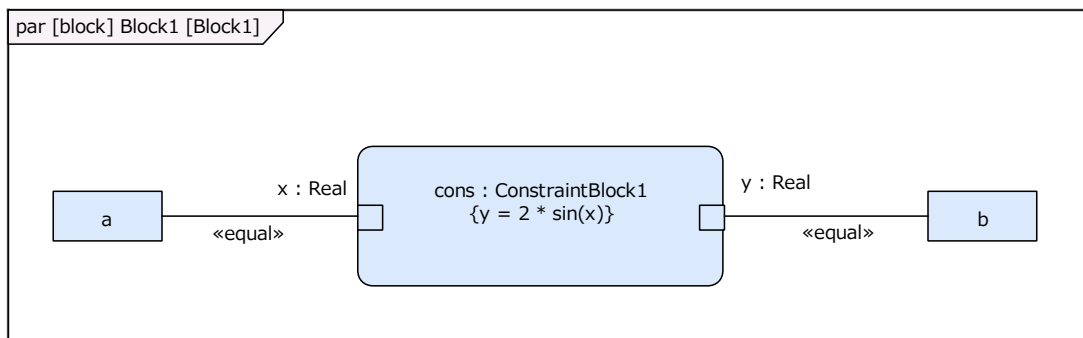
はプロパティを定義していません。そこで、ツールボックスからプロパティ要素を 2 つドラッグ&ドロップで配置してください。名前は、ここでは a と b としてあります。a が入力、b が出力という想定です。



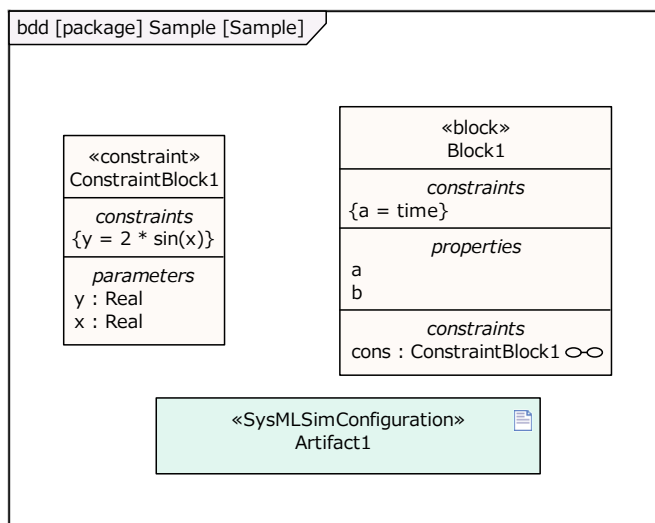
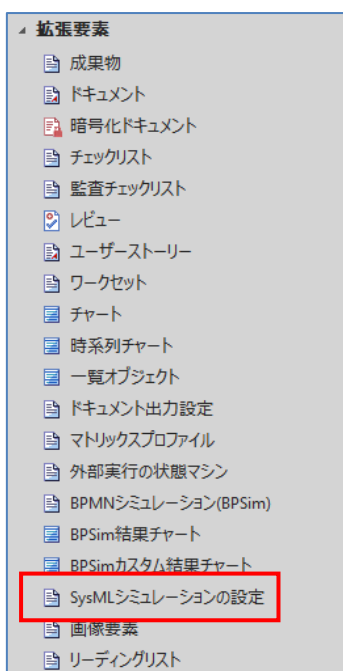
そして、制約ブロックで定義したプロパティと、今回追加したプロパティを「束縛」します。例えば、プロパティ a からクイックリンクで x と結びつけると、「束縛コネクタ」を作成することができます。



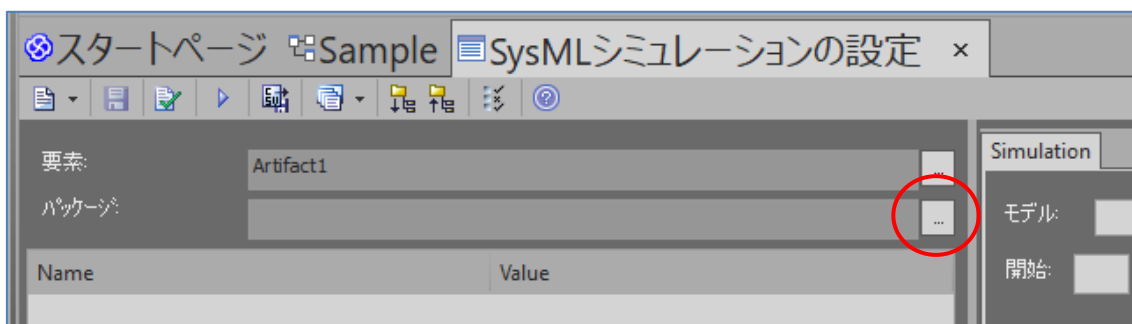
同様に、b と y も結びつけます。



これでモデルの作成は完了です。次に、シミュレーションを実行するために必要な「SysMLシミュレーションの設定」要素(SysMLSimConfiguration)を作成します。この要素は、ツールボックスの「拡張要素」グループにあります。ドラッグ&ドロップで、ブロック定義図に配置してください。



作成した SysML シミュレーションの設定要素をダブルクリックし、「SysML シミュレーションの設定」タブを開いてください。最初に、対象のパッケージを指定する必要がありますので、次の画像の赤枠部分にある参照(...)ボタンを押し、図や要素を含むパッケージを指定してください。

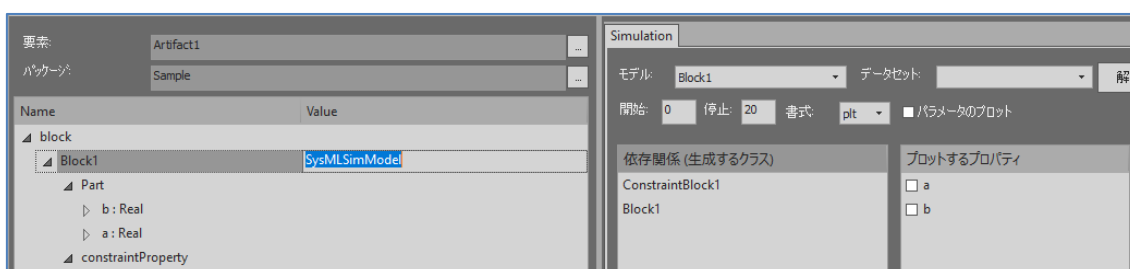
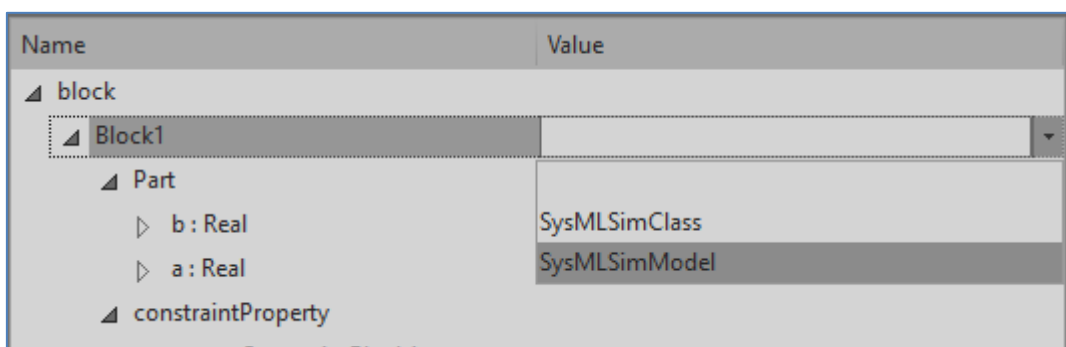


パッケージを指定すると、パッケージ内のシミュレーションに関する要素が階層的に表示されます。下の画像は、すべての内容を展開した状態です。

Name	Value
<ul style="list-style-type: none"> ▲ block <ul style="list-style-type: none"> ▲ Block1 <ul style="list-style-type: none"> ▲ Part <ul style="list-style-type: none"> ▷ b: Real a: Real ▲ constraintProperty <ul style="list-style-type: none"> cons: ConstraintBlock1 ▲ BindingConnector <ul style="list-style-type: none"> a --> cons.x ▷ cons.y --> b ▲ constraintBlock <ul style="list-style-type: none"> ▲ ConstraintBlock1 <ul style="list-style-type: none"> ▲ Part <ul style="list-style-type: none"> ▷ x: Real y: Real ▲ Constraint <ul style="list-style-type: none"> y = 2 * sin(x) 	

次に、定義したブロックのどの要素をシミュレーション対象にするかを具体的に指定する必要があります。「Block1」要素の「Value」欄のセルをクリックすると以下のように選択肢が表示されますので「SysMLSimModel」を選択してください。選択すると、右側の領域の「依存関係」の一覧に、「Block1」要素と、その要素の内部で利用している「ConstraintBlock1」要素の両方が表示されます。また、「プロットするプロパティ」の欄

には、対象として指定した「Block1」要素を持つプロパティ要素の名前が表示されます。

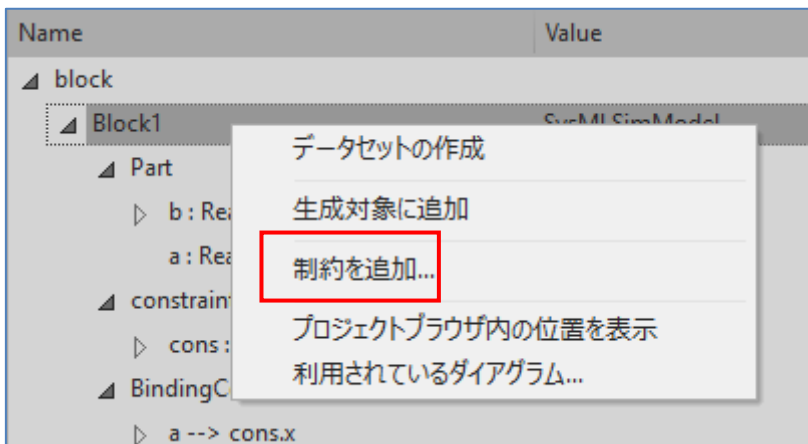


今回は、a を入力とし、b を出力とするので、「プロットするプロパティ」の一覧の b にチェックを入れてください。

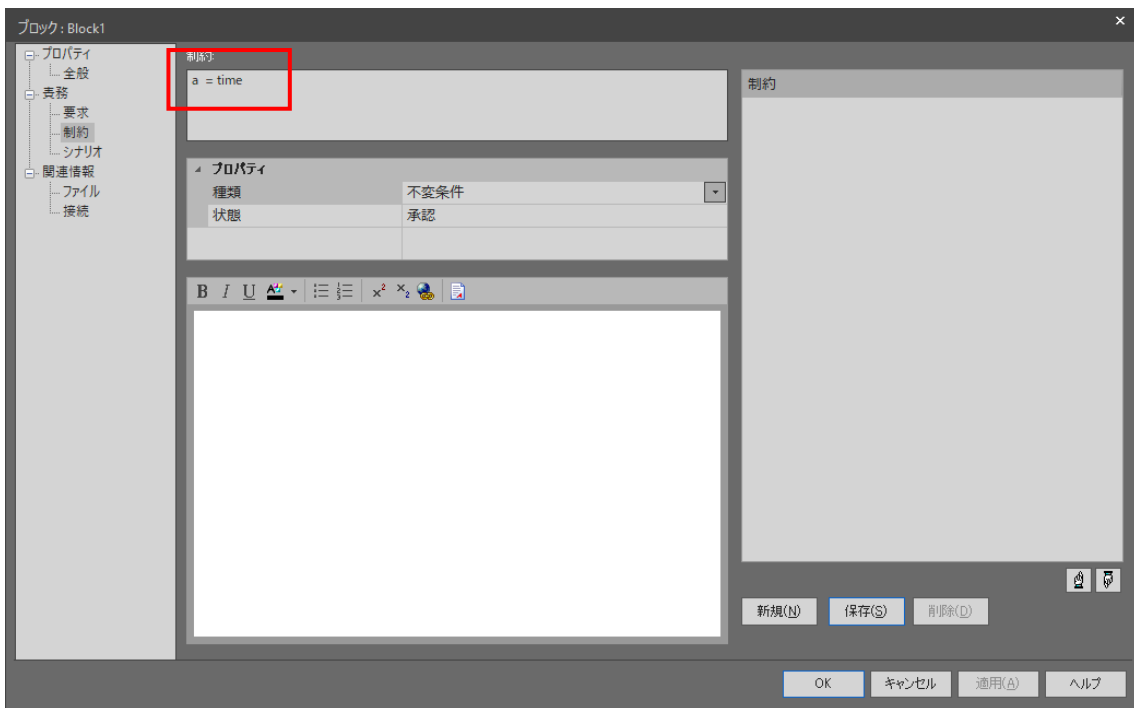
ここまででは準備が完了ですが、もう 1 つ制約が必要です。この時点では、a の値の入力をどうするのが決まっていませんので、「解析」ボタンを押して実行しても a の値が決まらないというエラーとなります。

(エラーの出力は omc.exe が出力する内容そのままです。シミュレーションがうまく実行できない場合のヒントを得るためには、omc.exe に関する情報を探してください。)

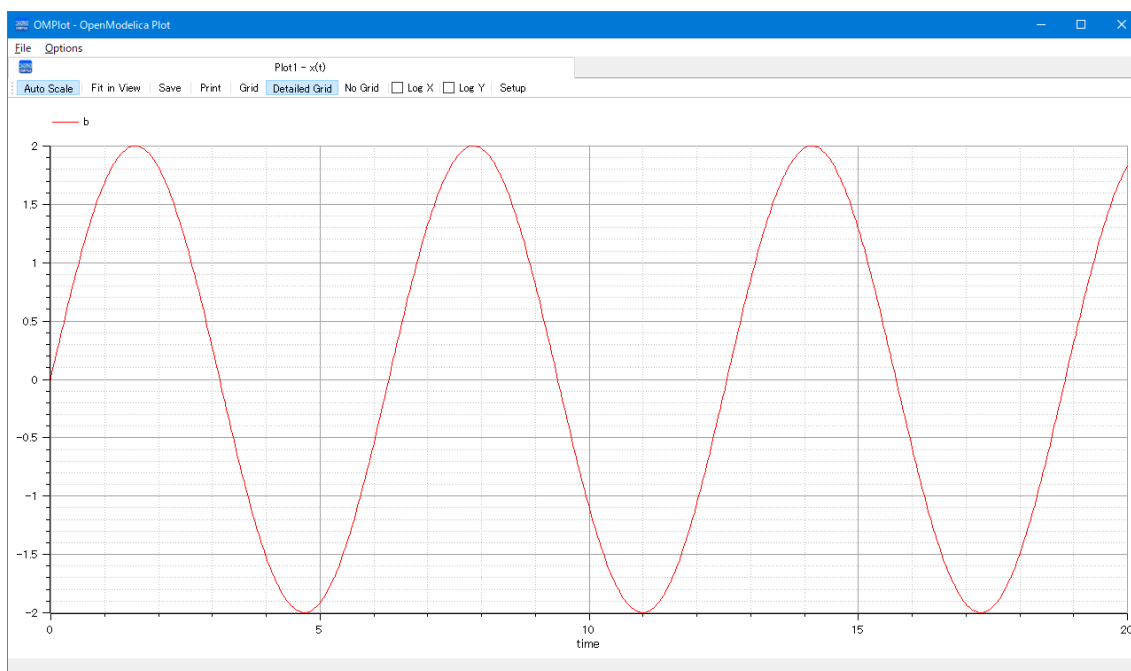
今回は、この情報をブロック Block1 の制約として定義します。一覧内の Block1 を右クリックして「制約の追加」を選択してください。



要素のプロパティ画面が開き、「制約」グループが選択された状態となります。今回は「a = time」と入力してください。なお、「time」はシミュレーション時の時間を示す OpenModelica のキーワードです。



「保存」ボタンを押し、「OK」ボタンを押して画面を閉じてください。その後、SysML シミュレーションタブの「解析」ボタンを押すことで、シミュレーションの実行結果が表示されます。

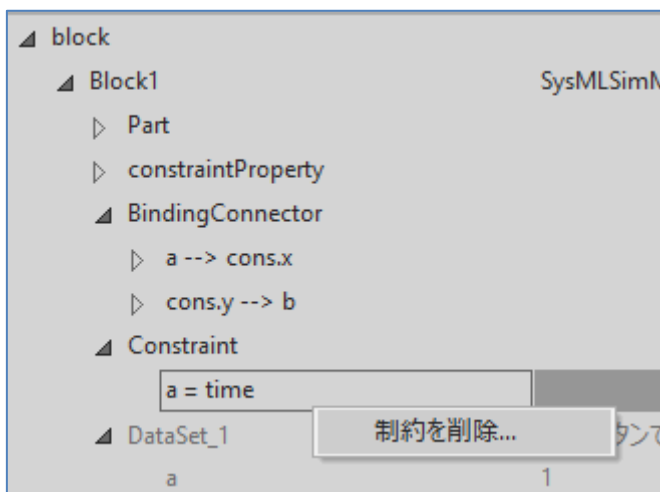


今回は、入力値の \sin 関数の値を単に 2 倍にするだけですので、グラフとしては面白みがないかもしれません。しかし、モデルの作成からシミュレーションの実行までの基本的な流れは把握できるかと思います。

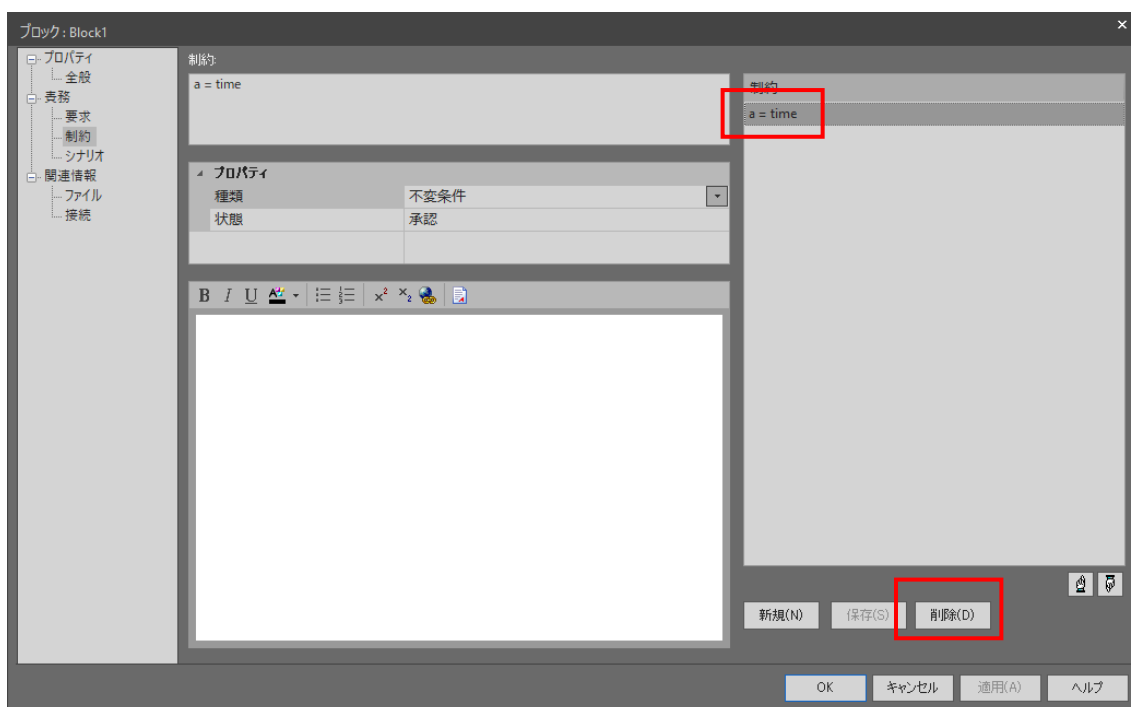
このドキュメントでは、もう 1 つ「データセット」の使い方についても紹介します。

実際のシミュレーションでは、パラメータについていくつかのパターンを設定し、その結果がどのように変わるのかを比較検討するようなことがあるのではないかと思います。そうした場合のパターンに対応するものが「データセット」です。

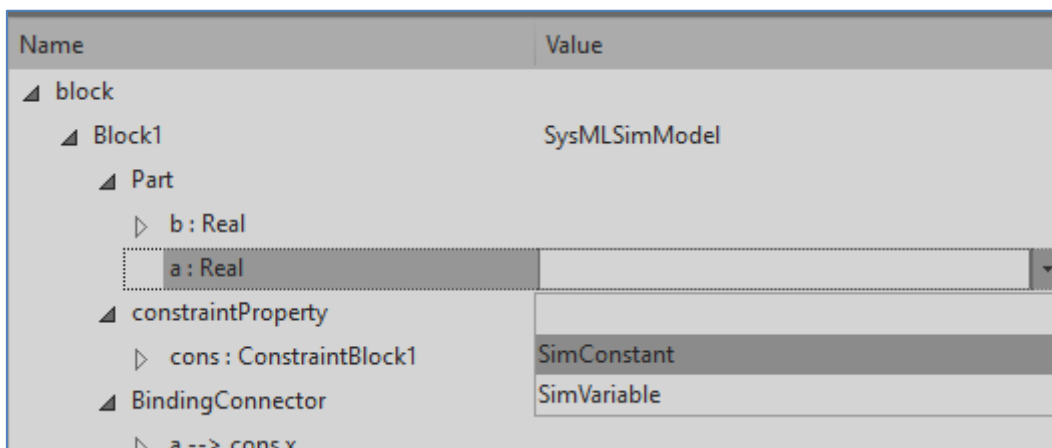
先ほどのサンプルモデルを利用し、データセットの基本的な使い方を紹介します。まず、最後に作成した「 $a = \text{time}$ 」の制約を削除します。一覧で「 $a = \text{time}$ 」の制約を右クリックし、「制約を削除」を実行してください。



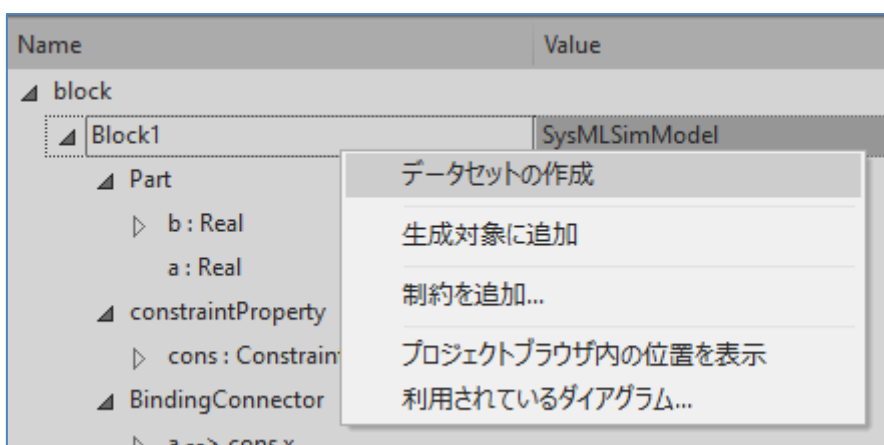
現在は、この一覧画面からの直接削除には対応していないため、先ほど作成に利用したプロパティ画面が開きます。右上の「a = time」を選択し「削除」ボタンを押してから画面を閉じてください。



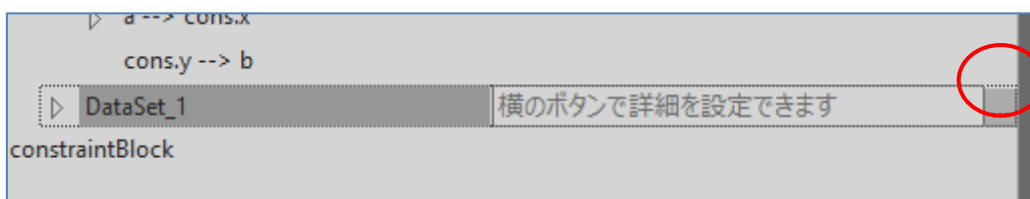
次に、プロパティ a を固定値であると指定します。指定する方法は、一覧内で a の横のセルをクリックし、表示されるドロップダウンリストで「SimConstant」を選択して下さい。



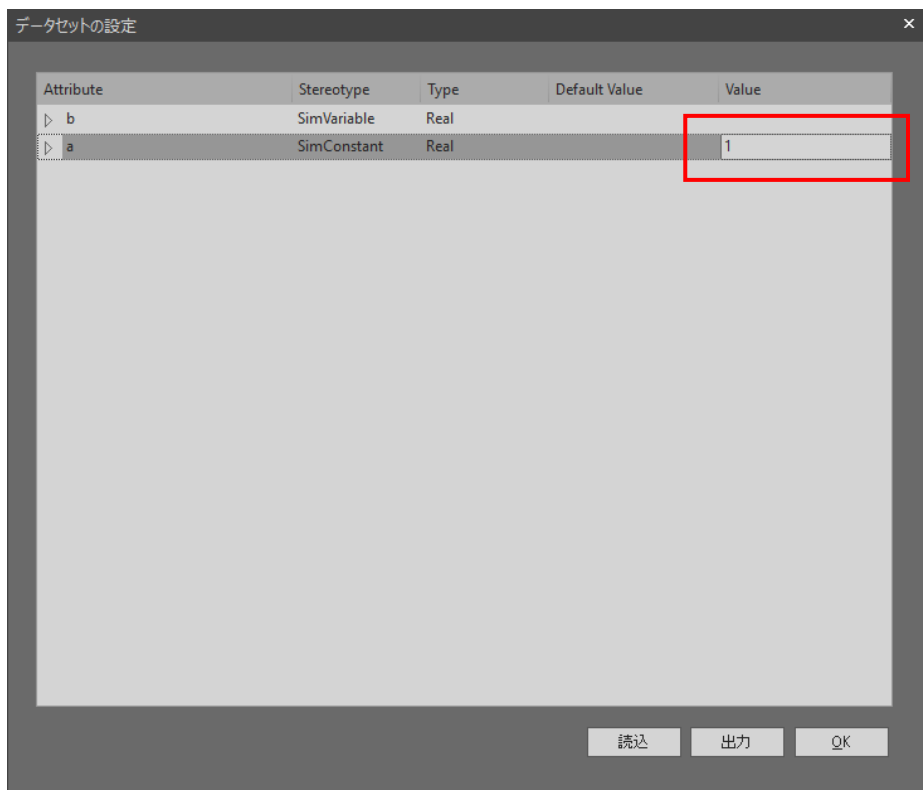
このようにして定数値として指定したプロパティについて、「データセット」で具体的な値を指定できます。データセットを追加するには、そのセットを保持するブロック(今回は Block1)を一覧内で右クリックし、「データセットの作成」を選択して下さい。



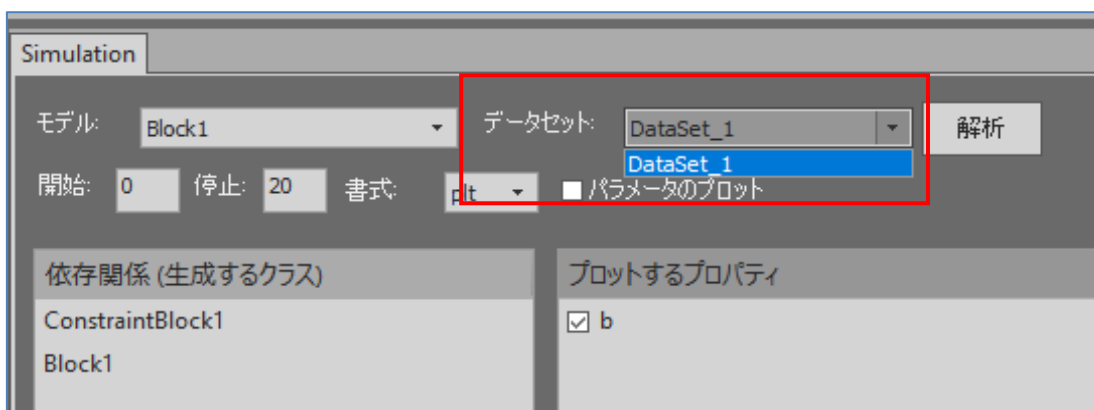
一覧内にデータセット「DataSet_1」が追加されます。「横のボタンで詳細を設定できます」と書かれたセルをクリックすると参照(...)ボタンが表示されますので、そのボタンを押して下さい。



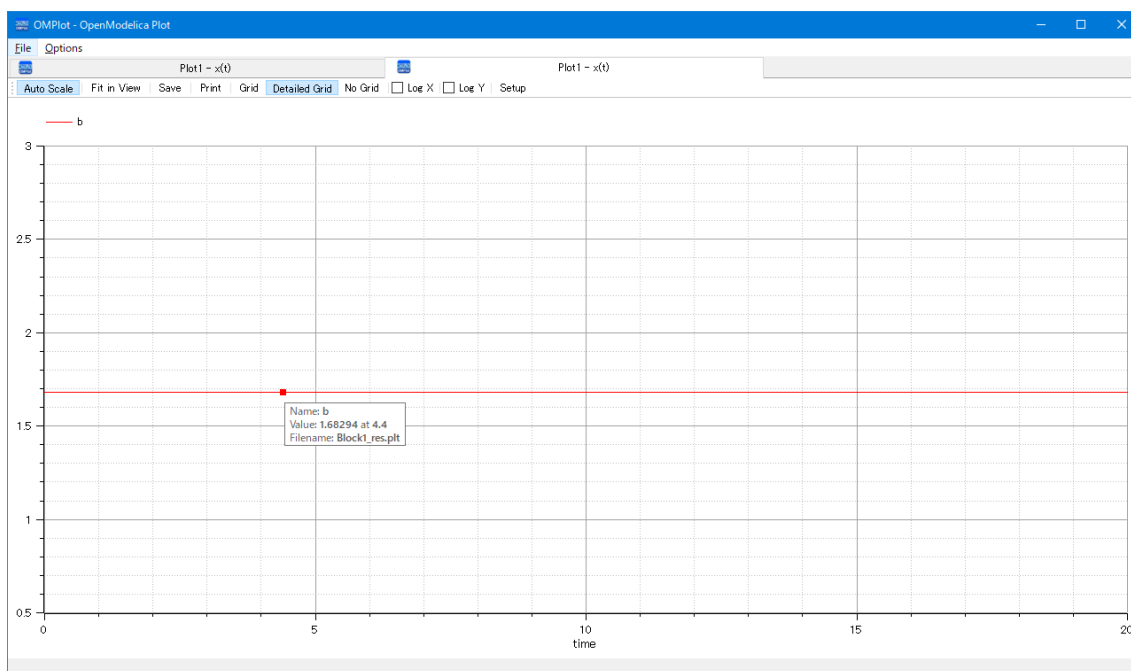
「データセットの設定」画面が表示されますので、先ほど定数値に指定した変数の値の欄に、数値を入力します。今回は「1」と入力しました。



あとは、作成したデータセットを選択後、「解析」ボタンを押してシミュレーションを実行します。



今回もモデルが単純なので結果のグラフはつまらないものですが、指定したデータセットについて制約を満たす場合、つまり $2 * \sin(1)$ の値(今回は 1.68294)を知ることができます。



このようなデータセットを複数作成し、切り替えて検証することができます。

ここまでの、SysML パラメトリック図のシミュレーション機能を利用する基本となります。サンプルモデルには、さまざまな複雑な例が含まれていますので、実際のモデルを作成する際に参考になるかと思います。